



## LIGNE DU TEMPS

### Les fossiles, mémoire de la TERRE



Activités facultatives et partage entre les classes pour les classes volontaires

#### Présentation aux enseignants Semaine du 22 novembre

Présentation du projet, de l'échéancier avec les enseignants.

#### Rencontre en visioconférence

Nous vous confirmerons l'heure et la date .

#### Capsule 1 Les fossiles Décembre

**1-Travail en classe**  
avec les élèves  
Faire ressortir les conceptions initiales des élèves

Selon toi, qu'est-ce qu'un fossile ?

Réponses sur un padlet  
Lien à venir

**2- Visioconférence**  
Présentation de la capsule 1, Les fossiles accompagné par un spécialiste du parc national de Miguasha

Nous vous confirmerons l'heure et la date .

#### Capsule 2 Histoire de la Terre et de la vie Janvier

**1- Travail en classe**  
Les élèves devront replacer en ordre des images représentant l'histoire de la vie

Réponses sur un padlet

Lien à venir

**2-Visioconférence**  
Cette capsule viendra raconter les débuts de la vie sur la Terre

Nous vous confirmerons l'heure et la date .

#### Capsule 3 La sortie des eaux Début février

**1- Travail en classe**  
Les élèves devront répondre à une question en lien avec le passage de la vie aquatique à la vie terrestre

Réponses sur un padlet

Lien à venir

**2- Visioconférence**  
Cette capsule viendra expliquer le passage de la vie aquatique à la vie terrestre

Nous vous confirmerons l'heure et la date .

#### Activité complémentaire en arts plastiques et en français

Vos élèves devront créer une créature en 3 dimensions ( argile ou autre ) avec les caractéristiques étudiées dans les capsules . Ensuite, ils pourront écrire un texte descriptif à l'aide de la photo de celle-ci. Recueil Book Creator ou autre support, à votre discrétion . Partage entre les classes si désiré.

#### Activité complémentaire en mathématiques

[Situation de mathématiques \( Version 2 \)](#)

[Situation de mathématiques](#)

#### Activité complémentaire en robotique ou programmation

[Carte de robotique disponible avec un trajet en lien avec les capsules présentées.](#)

[Programation avec scratch](#)

Une histoire avec une personne qui découvre un fossile.

Activité payante : 20,00\$ par capsule ou 60,00 \$ pour les 3 par classe

