

# Défi - Un robot fruitier

---

Pour construire un robot fruitier qui fera le tri et le comptage des fruits (ex: bananes) cueillis voici différentes possibilités:

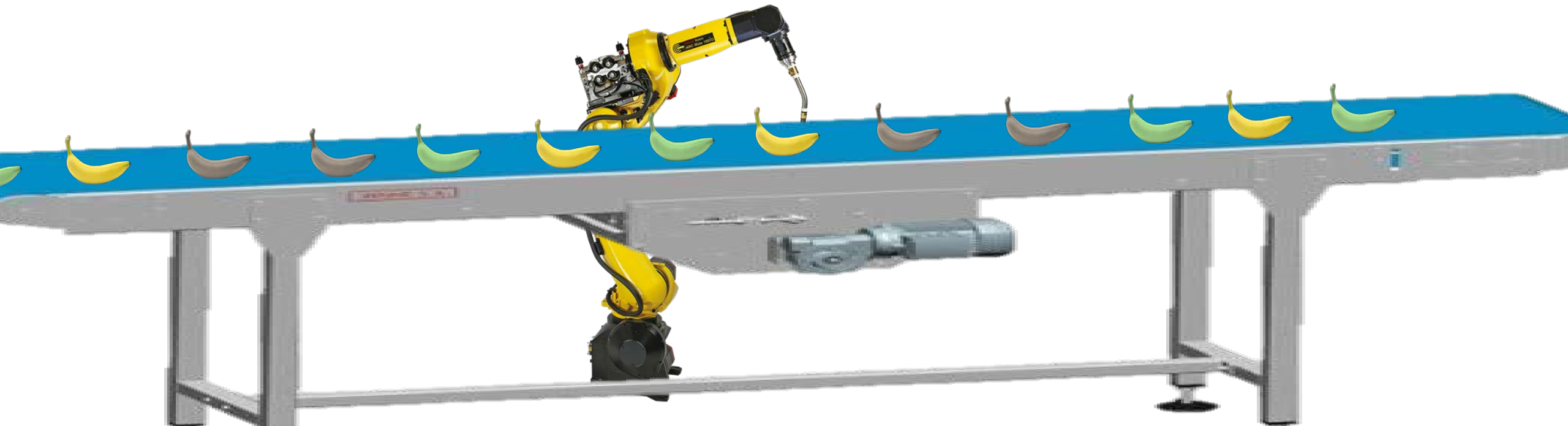


Le robot bouge horizontalement dans le champ.






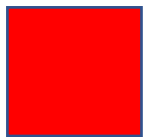
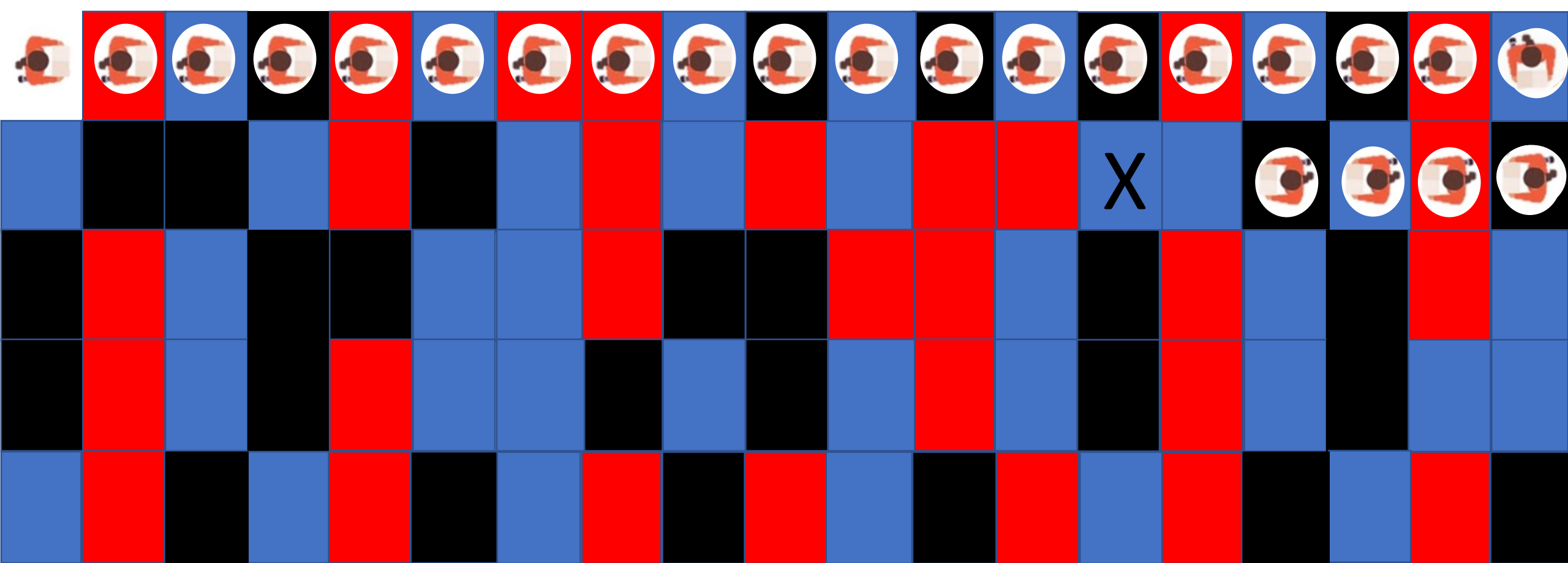
Les bananes bougent vers la droite horizontalement.  
Peut-être as-tu d'autres idées?





# Analyse de la situation

- **Étape 1** - Choisir comment le robot s'y prendra pour compter les fruits.
  - **Étape 2** - Décrire dans tes mots et dans l'ordre, comment les actions se dérouleront.
  - **Exemple** - Le robot que je vais te présenter doit compter les tuiles de différentes couleurs (noires, rouges et bleues).
- 



**B**



**B**



**B**

Analyse de la situation

Je décris ce qui se passe dans mes mots

Ensuite, j'utilise les blocs de programmation pour parler avec Scratch. Il faut que Scratch me comprenne pour faire la bonne chose.

