



RÉSUMÉ

Aventurosaure Tome 1 Le réveil de Rex

Rex, un jeune dinosaure bleu, rêve de devenir le plus grand aventurier de tous les temps! En attendant, il cumule les petits boulots au village de Crévincia tout en prenant soin de son père, atteint d'une mystérieuse maladie. Survient alors un événement tragique qui précipite Rex dans une quête épique. Avec ses amis Patchy et Gogo, il voyagera aux quatre coins du grand royaume de Mézoïk. Que l'aventure commence!

AVENTUROSAURE
TOME 1 — LE RÉVEIL DE REX
PRESSES AVENTURE • 64 PAGES

Suivez le parcours de Rex, un jeune dinosaure qui rêve de devenir le plus grand aventurier de tous les temps! Accompagné de ses fidèles amis, il se lance dans une quête où se côtoient action épique, univers magique et personnages hauts en couleur. Amitié, amour et dépassement de soi sont au menu de cette grande saga fantastique.

BD JEUNESSE SÉRIE AVENTUROSAURE

AUTEUR ET ILLUSTRATEUR : Julien Paré-Sorel

TYPE D'ACTIVITÉ : Fiche d'exploitation du premier tome de la série *Aventurosaure*. Cette fiche comprend des activités à faire en classe et des questions de compréhension et de réflexion.

NIVEAU : Primaire 2^e et 3^e cycles (CE2, CM1, CM2, 6^e)

COMPÉTENCE TRANSVERSALE : Mettre en œuvre sa pensée créatrice

DISCIPLINE : Français

COMPÉTENCE 1 : Lire des textes variés

COMPÉTENCE 2 : Écrire des textes variés

COMPÉTENCE 3 : Communiquer oralement

COMPÉTENCE 4 : Apprécier des œuvres littéraires



Animez une petite discussion avec les élèves à partir des questions suivantes :

1. Plusieurs valeurs se dégagent de cette histoire.

- a) Dans vos mots, expliquez ce qu'est une valeur.
- b) Nommez quelques valeurs que l'on retrouve dans le récit.
- c) Donnez des exemples de moments où ces valeurs sont représentées.

2. Gogo et Patchy acceptent de suivre Rex dans son aventure pour retrouver sa mère.

- a) À leur place, auriez-vous fait la même chose? Pourquoi?
- b) Quelle importance l'amitié occupe-t-elle dans cette histoire?

3. Beaucoup de mystères planent à la fin.

- a) Tentez de deviner la suite de cette aventure. Qu'arrivera-t-il à Rex et ses amis?
- b) Selon vous, qui sont les ninjaptors? Seront-ils des alliés?



NOM, PRÉNOM :

DATE :

1. Dans tes mots, décris le travail que fait Rex au début de l'histoire.

.....

.....

.....

2. Aux pages 11 et 12, on retrouve plusieurs expressions inventées par l'auteur. **En te basant sur le contexte et sur l'image, donne une définition des mots suivants :**

a) Smiloton

.....

.....

b) Poultor

.....

.....

c) Changis

.....

.....

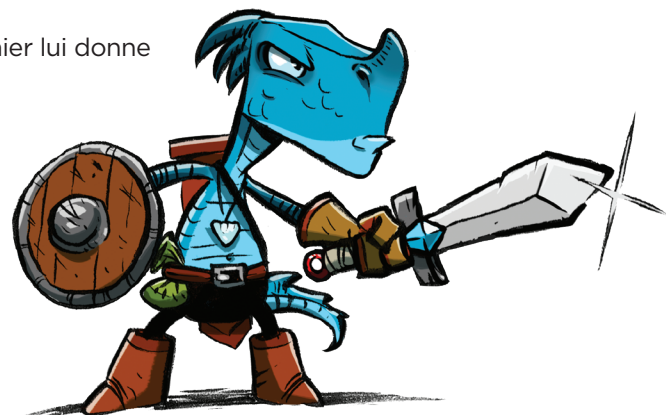
d) Capras

.....

.....

3. Lorsque Rex retourne chercher son père dans l'incendie, ce dernier lui donne un objet. **Quel est cet objet ?**

- a) Un médaillon
- b) Une photo
- c) Une épée
- d) De l'argent



NOM, PRÉNOM :

DATE :

4. Quelle est la dernière demande du père de Rex à son fils avant de mourir ?

.....

.....

.....

5. Où se situe l'entrée du souterrain ultrasecret par lequel le village a été évacué lors de l'incendie ?

.....

.....

6. De quoi Rano, le père de Rex, souffrait-il depuis toutes ces années ?

.....

.....

7. Nomme trois qualités de Rex et justifie chacune d'elles par un exemple tiré de l'histoire.

a)

.....

.....

.....

b)

.....

.....

.....

c)

.....

.....

.....



NOM, PRÉNOM :

DATE :

8. Dactyle remet à Rex un dernier héritage de son père. De quoi s'agit-il ?

9. Qu'est-ce qui fait fuir les malandrins qui tentent de voler Rex et ses amis aux ruines ?

10. À la page 30, Rex et ses amis se font poursuivre par ce qu'ils appellent un «sauvage». Puis, quand ils aperçoivent Brutus à la page 46, ils le décrivent de la même façon. Selon toi, qu'est-ce que des sauvages et qu'est-ce qui les différencie des autres personnages de l'histoire ?

11. De qui les trois amis font-ils la rencontre à la toute fin de l'histoire ?



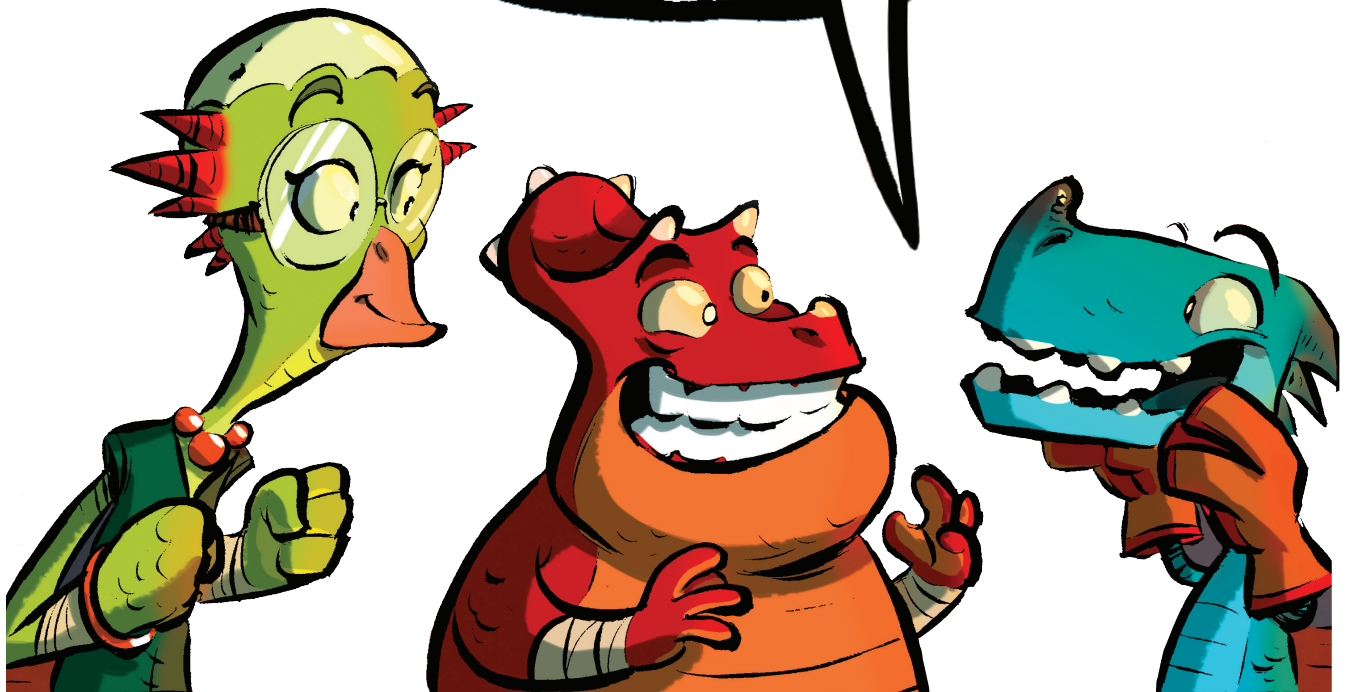
NOM, PRÉNOM :

DATE :

Imagination débordante

Aujourd'hui, Rex est allé faire des courses pour le maire de Crétincia, mais sur le chemin du retour, un poultor a dévoré toute la nourriture qu'il transportait!

Comme Rex a beaucoup d'imagination et qu'il a tendance à exagérer ses histoires pour divertir ses amis, rédige ici la version remplie de péripéties et d'aventures qu'il raconte à Gogo et Patchy.



NOM, PRÉNOM :

DATE :

Inspiration jurassique

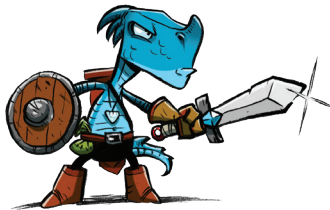
Chacun des personnages d'*Aventurosaure* est inspiré d'un dinosaure qui a bel et bien existé. Associe chacun d'eux à la bonne espèce. Un indice : contrairement à ce que l'on pourrait penser, Rex n'est pas un tyrannosaure !



Braki



Cératosaure



Rex



Tricératops



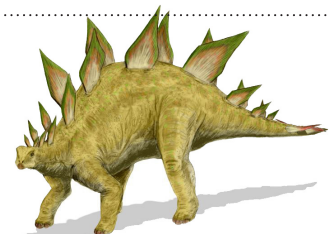
Patchy



Pachycéphalosaure



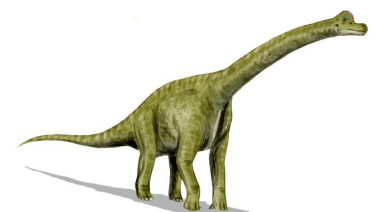
Le maire



Stégosaure



Gogo



Brachiosaure

NOM, PRÉNOM :

DATE :

Un nouveau personnage

Tu as peut-être remarqué que les noms des personnages de cette histoire sont reliés au type de dinosaure de chacun. **À ton tour, crée un personnage qui pourrait faire partie de l'univers de Rex. Indique :**

a) La famille de dinosaures à laquelle il ou elle appartient :

.....

b) Son prénom (inspiré de sa famille de dinosaures) :

.....

c) Un trait de caractère :

.....

.....

d) Une anecdote fictive à son sujet :

.....

.....

.....

Puis, lorsque tu as terminé, dessine ton personnage ci-bas.

