Primaire 3e cycle

Vite sur le Python
Calendrier de la séquence

	Date	Étapes à réaliser	Durée	Informations supplémentaires
Séance #0	**17 octobre 12h00**	Présentation de l'activité aux titulaires du 3e cycle du primaire: - Pourquoi programmer en Python? - La calculatrice - Liens avec la progression des apprentissages - Procédure de sauvegarde - Padlet sur les conceptions initiales sur TNI/ENI ou appareils numériques - iPad (limites) - Présentation Genially	**20 min.** (visio 💻) Heure	**Lien Teams:** **à venir**
Exercice #1		Retour sur les conceptions initiales: À quoi servent les langages de programmation? Nommez des utilisations de ces langages dans la vie de tous les jours.	**20 min.** (en classe 🏫)	Lien Padlet
Séance #1	24 octobre 9h00	Retour sur les réponses du Padlet **Le Python, c'est quoi?** **Une calculatrice?** **Modèle d'une opération** **Les 4 opérations de base (+-*/)**	**45 min.** (visio 💻)	**Lien Teams:** **à venir**
Exercice #2		**Création du programme avec les 4 opérations de base**	**+-60 min.** (en classe 🏫)	
Séance #2	31 octobre 9h00	**- Menu de la calculatrice**	**45 min.** (visio 💻)	**Lien Teams:** **à venir**

Exercice #3		**Création du programme avec le menu**	**+-60 min.** (en classe 🏠)	
Séance #3	7 novembre 9h00	**Plan cartésien et ajout de fonctions**	**45 min.** (visio 💻)	**Lien Teams:** **à venir**
Exercice #4		**Bonification du programme avec les nouveaux ajouts**	**+-60 min.** (en classe 🏠)	
Séance #4	14 novembre 9h00	**On teste...** **Problèmes rencontrés** **Retour sur l'activité** **Prolongement**	**45 min.** (visio 💻)	**Lien Teams:** **à venir**